

Curso de Python.
Eric Herrera

Temario:

1. Introducción a Python.

- 1.1 Características del lenguaje
- 1.2 Corriendo python
- 1.3 El interprete
- 1.4 print
- 1.5 Números
- 1.6 Strings
 - 1.7 Strings literals
 - 1.5 Strings como secuencias
 - 1.6 String methods
 - 1.6.1. Comparando subcadenas
 - 1.6.2. Buscando subcadenas
 - 1.6.3. Split
 - 1.6.4. Join
 - 1.6.5. Edicion de cadenas
- 1.7 Listas
- 1.8 Tuplas
- 1.9 Operadores

2. Sentencias(Statements)

- 2.1 if statement
- 2.2 for statement
- 2.3 La funcion range()
- 2.4 Break, continue, else en loops.
- 2.5 pass statements
- 2.6 Excepciones
 - 2.6.1 La clase Except
 - 2.6.2 Try-Except statement
 - 2.6.3 Try-Except-Else statement
 - 2.6.4 Try-finally statement
 - 2.6.5 Raising ecepciones

3. Funciones

- 3.1 Definiendo funciones.
- 3.2 Valor de argumento por default
- 3.3 Argumentos del teclado
- 3.4 Lista de argumentos arbitrarios.
- 3.5 Cadenas de documentación
- 3.6 Funciones internas
 - 3.6.1 lambda
 - 3.6.2 map
 - 3.6.3 zip
 - 3.6.4 filter

- 3.6.5 reduce
 - 3.6.6 apply
 - 3.6.7 eval
- 3.7 Objetos de la función
 - 3.7.1 tipos de funciones

- 3.8 Built-in functions
 - 3.8.1 Funciones aritméticas

- 4. Estructuras de datos
 - 4.1 Usando listas como Pilas
 - 4.2 Usando listas como Colas
 - 4.3 La sentencia del
 - 4.4 Comparando secuencias y otros tipos.

- 5. Modulos
 - 5.1 Importando módulos
 - 5.2 Importando Nombres de Módulos
 - 5.3 Módulo estándar
 - 5.4 Función dir()
 - 5.5 Paquetes
 - 5.5.1 Importando * de un paquete

- 6. Objetos y Clases
 - 6.1 Instancias y Clases
 - 6.2 Class declaración
 - 6.3 Instancias
 - 6.4 Objetos clase
 - 6.5 Métodos
 - 6.4 Objetos métodos
 - 6.5 Herencia
 - 6.7 El método `__init__()`

- 7. Input/Output
 - 7.1 Manejo de archivos
 - 7.2 Entrada y salida estándar
 - 7.3 Parámetros de línea de comando
 - 7.4 El módulo os

- 8. Expresiones Regulares
 - 8.1 Módulo re
 - 8.2 re sintaxis
 - 8.3 Secuencias especiales
 - 8.4 Match
 - 8.5 Findall
 - 8.6 Grupos
 - 8.7 Search

8.9 Sub

9. Introducción a GTK+

- 9.1 Porqué usar gtk
- 9.2 Diseño de GUI
- 9.3 Python y Gtk+
- 9.4 La biblioteca Libglade
- 9.5 El diseñador de interfaces Glade
 - 9.5.1 widgets
 - 9.5.2 señales
 - 9.5.3 eventos
 - 9.5.4 handlers
 - 9.5.5 callbacks
- 9.6 La biblioteca SimpleGladeApp
- 9.7 Python, Glade y SimpleGladeApp

10. Introducción a bases de datos con Postgresql

- 10.1 Levantando Postgresql
- 10.2 El motor Postgresql
- 10.3 El módulo python-pygresql
- 10.4 Creando scripts con pygresql
 - 10.4.1 Conexión
 - 10.4.2 Cursores
 - 10.4.3 Querys
- 10.5 Desarrollo de apps con python, gtk y postgresql
- 10.6 Otros recursos
 - 10.6.1 python-mysqldb
 - 10.6.2 python-sqlite