

# PYTHON

Eric Axel Herrera Palmerín  
eric.gnome@gmail.com

# Introducción

- Allá por 1991, un estudiante Holandes llamado Guido Van Rossum lanzaba la primera versión de Python.
- Python comenzó a desarrollarse para y sobre ordenadores Mac.
- Actualmente se desarrolla sobre sistemas Linux, y tiene una licencia GPL.
- Lenguaje de script oficial de GNOME, Ubuntu y otros proyectos.

# Características

- Fuertes bases matemáticas.
- Multiplataforma.
- Interpretado.
- Interactivo.
- Orientado a Objetos.
- Gran cantidad de funciones y bibliotecas.
- Indentación (las buenas costumbres las vuelve ley).
- Sintaxis clara y limpia por naturaleza.

# Comparado a otros lenguajes

- Perl es lingüístico.
- Ruby usa `begin/end`.
- Java usa `bytecode`.
- PHP es sencillo.
- VB tiene acceso a los COM.
- TCL tiene TK.
- C y C++ son compilados.
- Matemático.
- Indentación.
- Detalle opaco.
- Sencillo y más limpio.
- Acceso a todos los recursos nativos.
- Tkinter, Gtk, QT, WX, Cairo, etc.
- Interpretado.

# Contacto

- Eric Axel Herrera Palmerín
- msn: [eric@tuxteno.com](mailto:eric@tuxteno.com)
- gtalk: [eric.gnome@gmail.com](mailto:eric.gnome@gmail.com)
- ICQ: 165823031
- url: <http://eric.ad-sistemas.com>